

3D : Mesa passe en version 7.5

[Mesa](#) est une implémentation *open source* de la spécification OpenGL. Dans les clones libres d'UNIX, Mesa est souvent une pièce maitresse entre X (qui se charge de l'affichage) et DRI (*Direct Rendering Infrastructure*, lequel assure l'accès au matériel).

Avec **Mesa 7.5**, c'est le cœur du projet qui est modifié. L'intégration de l'infrastructure **Gallium3D** permettra au système de rendu 3D de se désolidariser des pilotes, qui seront plus compacts, plus simples à écrire et plus faciles à maintenir. Ainsi, si Mesa 7.5 supporte l'OpenGL 2.1, les pilotes n'auront pas besoin d'implémenter l'ensemble de cette spécification.

Gallium3D est fourni avec un pilote de référence (qui pourra servir d'exemple aux concepteurs de cartes graphiques), un *driver* adapté aux jeux de circuits **Intel** (familles i915 à i945), un destiné au **Cell**, un pour les cartes graphiques **AMD/ATI** de la série R300 et un dernier – assez incomplet à ce jour – dédié aux composants **NVIDIA**. DRI reste toujours supporté (ainsi que ses pilotes).

D'autres nouveautés sont présentes, tels **le support de nouvelles extensions OpenGL** et la mise à jour des optimisations écrites en code machine destinées aux puces SPARC.

Mesa 7.5 est aujourd'hui une mouture de développement. Les responsables du projet conseillent donc aux utilisateurs souhaitant favoriser la stabilité **de rester sur la branche 7.4** (en adoptant par exemple le très récent Mesa 7.4.4), ou d'attendre la sortie de la mouture 7.5.1 qui devrait stabiliser le code de ce projet.