

Adobe dévoile les nouveautés attendues pour AIR 2.0

Adobe a souhaité rassurer les développeurs en décrivant certaines des fonctionnalités qui seront ajoutées à **AIR 2.0**, lequel sera disponible en version bêta d'ici la fin de l'année.

Rappelons tout d'abord ce qu'est [AIR](#). Adobe Integrated Runtime est un environnement d'exécution pour Windows, Mac OS X et Linux. Il comprend un navigateur (basé sur le WebKit) et la technologie Flash. Avec cette solution, les développeurs peuvent **transformer leurs applications web en logiciels classiques**, et ce, quelle que soit la technologie utilisée : simples pages HTML, applications AJAX, modules Flash ou Flex. C'est bien évidemment avec Flex que vous pourrez tirer la quintessence d'AIR.

Fort logiquement, AIR 2.0 reprendra les avancées prévues pour [Flash 10.1](#) : support de la 3D accélérée, nouveau système de diffusion des données en streaming, *etc.* Même le *multitouch* sera de la partie !

La compagnie compte également créer **de nouveaux ponts entre AIR et le système d'exploitation**. Il sera possible de détecter l'insertion de médias amovibles, afin – par exemple – de lancer des tâches de synchronisation. Fonction très attendue, AIR sera en mesure d'interagir avec les logiciels installés localement. La compagnie évoque également la possibilité de créer des applications fonctionnant **en mode peer to peer...** sans donner de plus amples détails.

Enfin, l'adoption d'une version plus récente du WebKit permettra d'**améliorer la qualité de rendu des pages HTML** et d'accélérer la vitesse de traitement du moteur JavaScript.