

# Adobe Flash s'insinue sur les nouvelles plates-formes

La plate-forme **Adobe Flash** est en perte de vitesse depuis plusieurs années déjà. Sous l'impulsion d'Adobe, la portabilité de Flash et d'Air a été restreinte aux OS les plus stratégiques.

Toutefois, le greffon Flash n'a pas encore dit son dernier mot. Ainsi, avec **Flash 16**, Adobe propose **une version PPAPI** de son offre (pour Windows et OS X), adaptée aux butineurs utilisant ce format de greffon, **dont Chromium** (navigateur Open Source servant de base à Chrome et Opera) **et tous ses dérivés**. Auparavant, seul Chrome était livrée par Google avec une mouture PPAPI du greffon Flash.

## Flash sur les machines ARM

En plus de la mouture Linux x86, Google propose une version du greffon Flash **adaptée aux machines ARM** et pouvant être utilisée au travers du navigateur web Open Source Chromium. Les membres de la communauté Odroid ont collecté les dernières versions ARM du greffon Flash, prêtes à utiliser sous Chromium. [Vous les trouverez ici](#) (les instructions d'installation [se trouvent à cet endroit](#)).

Notez enfin qu'Adobe travaille également à l'amélioration de son environnement d'exécution Air. Utilisé essentiellement sur les plates-formes mobiles Android et iOS, ce dernier deviendra bientôt **compatible 64 bits sous iOS**. Les applications créées avec le SDK d'Adobe pourront ainsi fonctionner indifféremment sur les versions 32 et 64 bits de l'OS mobile d'Apple.

### À lire aussi :

[Adobe corrige une faille critique dans son greffon Flash](#)

[Adobe : « Nous n'abandonnons pas Flash »](#)

[Flash sur terminaux mobiles Android: une ultime mouture du greffon](#)