

# Adobe MAX 2010 : la plate-forme Flash joue la carte de l'universalité

*De notre correspondant à Los Angeles* – En collectant les informations données ici et là lors du MAX 2010 de Los Angeles, nous avons réussi à mesurer l'étendue du travail réalisé par Adobe et ses partenaires.

Le greffon **Flash 10.1** est en effet accessible sur un nombre croissant de systèmes d'exploitation : Windows, Mac OS X et Linux, bien entendu, mais aussi Android, bada, BlackBerry OS, Google TV, Tablet OS et webOS. LiMo, MeeGo, **Symbian OS et Windows Phone** devraient prochainement disposer eux aussi d'une version native du lecteur Flash. Seul manque donc à l'appel le système d'exploitation mobile d'Apple, iOS, utilisé au sein de l'iPhone, de l'iPad et de l'iPod touch.

Côté **AIR 2.5**, la couverture est moins importante, mais reste largement suffisante (en effet, la plupart des applications AIR peuvent fonctionner presque à l'identique au travers du greffon Flash). Cet environnement d'exécution est dorénavant accessible sous Windows, Mac OS X et Linux, ainsi que sur l'offre de télévision Samsung SmartTV et les plates-formes mobiles Android, iOS et Tablet OS.

Notez que l'éditeur américain signale que la mouture Android du greffon Flash 10.1 a été téléchargée **plus de deux millions de fois** depuis son lancement. Ce *plug-in* est également présent sur 74 % des PC. Un succès indéniable (et très rapide) pour cette solution.