

AMD offre des routines optimisées aux développeurs

La librairie de code APL (AMD Performance Library) bascule sous licence *open source* et prend le nom de_. Résultat d'un effort de développement important, elle ne comprend pas moins de **3.200 fonctions**. Toutes sont optimisées pour offrir le maximum de puissance et profiter des capacités des machines disposant de plusieurs processeurs multicœurs.

Earl Stahl, vice-président de la branche développement logiciel d'AMD pense que « *Framework* deviendra vite une ressource importante pour les développeurs, en les aidant à construire de manière plus efficace des applications multi-threadées rapides et hautement optimisées» .

La licence *open source* adoptée (Apache V2.0) est particulièrement permissive, puisque les travaux dérivés pourront adopter une licence propriétaire. Framework (FW) est aussi adaptée aux machines sous Mac OS X, pourtant pourvues de processeurs Intel ! **AMD joue donc l'ouverture à 100%**. Son API se montrera également compatible avec celle de l'Intel IPP (*Integrated Performance Primitives*), produit qui n'est gratuit que sous certaines conditions (sous Linux et pour un usage non commercial).

Initialement dédiée aux fonctions multimédia, **FW fait la part belle à la gestion des images et vidéos**. Vous y trouverez ainsi (en plus des routines génériques), des fonctions dédiées au traitement d'image (y compris une librairie Jpeg), au traitement de signal, mais aussi une bibliothèque vidéo supportant les formats Mpeg1 et Mpeg2.

Framework produit du code compatible avec Windows, Linux, Solaris et Mac OS X (Darwin). Ce dernier peut être compilé indifféremment avec Microsoft Visual C++, GNU GCC ou Sun Studio C++.