

# [Android Dev Summit 2018 : salve de nouveautés pour les développeurs](#)

Android Dev Summit 2018 : Google annonce de nouvelles fonctionnalités faisant partie de l'outil Android App Bundle.

Elles s'adressent aux développeurs qui écrivent des applications pour Android.

## **Programme d'accès anticipé pour les Slices**

A l'occasion de la conférence Google I / O 2018, Google avait annoncé le concept de Slices avec Android 9 Pie.

Il s'agit de permettre aux applications de faire ressortir des composants et des fonctions pertinents dans des lieux, avec Google Search notamment. Par exemple, lorsque vous recherchez des images d'un lieu précis, Google Photos peut afficher un carrousel de clichés.

La firme de Mountain View annonce que Slices sera disponible dans le cadre d'un programme d'accès anticipé public avec des partenaires tels que Doist et Kayak.

## **Kotlin a le vent en poupe**

Consécration également pour le langage Kotlin qui est, selon Google, utilisé par 46 % des développeurs professionnels. De surcroît, plus de 118 000 nouveaux projets Kotlin ont été lancés dans Android Studio au cours des derniers mois.

La semaine dernière, JetBrains, l'éditeur de Kotlin, a publié la mouture 1.3 qui apporte de nouvelles fonctionnalités, des API et des correctifs de bogues ainsi que des améliorations de performances.

## **Des leviers pour pousser aux mises à jour des apps**

Mais, le point d'orgue de ces annonces provient indéniablement du lancement de l'API In-App Updates.

Cette dernière va fournir aux développeurs de nouveaux leviers pour inciter les utilisateurs à mettre à jour leur application.

Ils peuvent ainsi opter pour l'affichage d'un message de blocage en cas de bogue majeur de l'application.

Autre option offerte aux développeurs : permettre à l'utilisateur de continuer à utiliser l'application pendant que la mise à jour est téléchargée.

Cette toute nouvelles API en est encore au stade des premiers tests en partenariat avec quelques

partenaires. Mais, il est prévu de l'ouvrir prochainement à plus de développeurs.

Autre annonce et non des moindre, début 2019, Chrome OS sera une plate-forme officiellement prise en charge par Android Studio, au même titre que macOS, Windows et Linux.

*(Crédit photo Android 9 Pie : @Google)*