

Animations JavaScript et gestion des données : Chrome 36, futur star des webmasters ?

Le navigateur web Google Chrome, utilisé par près d'un internaute sur deux dans le monde, est récemment passé en version 35 (voir « [Plus de stabilité pour la version 35 de l'écosystème Chrome](#) »).

Les développeurs de cette offre lèvent aujourd'hui le voile sur les nouveautés de son successeur, **Chrome 36**, actuellement disponible en version de test pour Windows, OS X, Linux, Android et Chrome OS.

Du neuf pour les développeurs

Première avancée, la présence de la fonction **JavaScript element.animate()**, qui permettra de créer des animations **CSS** de façon simple et efficace. Une technologie directement issue de l'API JavaScript Web Animations.

Autre ajout, la possibilité d'importer **une page web** (avec tous ses éléments : HTML, CSS et JavaScript) **à l'intérieur d'une autre page web**, et ce de façon sécurisée. Une solution de choix pour ceux construisant des widgets HTML.

L'arrivée de la fonction **Object.observe()** permettra de suivre les changements opérés sur un objet JavaScript. Une fonctionnalité très utile lorsque l'objet en question est relié à une source de données externe (data-binding).

Enfin, signalons le support du format de compression des polices de caractères introduit dans la spécification WOFF 2.0 (Web Open Font Format 2.0). Il permettra de réduire la taille des données à transférer d'environ 30 %.

Voir aussi

[Quiz Silicon.fr – Êtes-vous un champion du navigateur web Chrome ?](#)