

Apple iPhone: un jeune surdoué, 9 ans, développe un 'paint'

Alors que ceux de son âge en sont à colorier sur du papier ou à s'acharner sur quelque console de jeux vidéos, **Lim Ding Wen programme**.

Ce malaisien habitant Singapour, âgé de 9 ans a écrit *Doodle Kids*, une application pour son iPhone qui ressemble à un logiciel de peinture très populaire. En seulement deux semaines, son programme a été **téléchargé pas moins de 4.000 fois**. Ce « paint » fonctionne très simplement et rend possible une création « artistique » en passant son doigt sur l'écran tactile. Pour tout effacer, il suffit seulement de secouer l'iPhone.

Lim Ding Wen a expliqué à un journal local, *The New Paper*, qu'il avait « écrit ce **programme pour (ses) petites sœurs de 3 et 5 ans qui aiment beaucoup dessiner** ». Déjà modeste le petit... Il oublie de mentionner qu'il pratique à ce jour pas moins de **six langages de programmation**, qu'il a débuté l'informatique à 2 ans et que cette **application est la vingtième de ses créations**.

Ce cas rappelle sans équivoque celui de cet **enfant de 11 ans** qui, voilà un an développait le **premier cheval de Troie pour iPhone**. C'est alors l'éditeur F-Secure qui avait identifié l'auteur du malware grâce à un site de téléchargement dédié à l'iPhone... On peut aussi se remémorer le cas de ce **pirate hollandais de MSN de 19 ans** qui s'est payé le luxe cet été de pirater tout le réseau de messagerie instantanée de Microsoft.

Ces deux-là n'auront pas fait mieux que ce malaisien de 9 ans qui, au passage, a déclaré à la presse, droit dans ses chaussons : « Je projette d'écrire une **nouvelle application pour l'iPhone**, un jeu de science-fiction qui s'appellera *Invader Wars* ». Une graine de champion...