

ARM adopte la vidéo H.264 pour les périphériques mobiles

H.264 est un codec de compression vidéo numérique des images et vidéo haute définition à la norme MPEG-4, développé par le VCRG (

Video Coding Experts Group) en partenariat avec le MPEG (*Moving Picture Experts Group*), aussi connu sous l'appellation AVC (*Advanced Video Coding*). Le projet H.264/AVC a permis de créer un standard de fourniture de vidéo de qualité avec un '*bit rate*' sensiblement inférieur (minimum de moitié) aux précédents standards, sans en augmenter la complexité afin de conserver un niveau de design raisonnable pour un spectre de résolution élargi. L'adoption du codec H.264 dans le design des processeurs ARM devrait donc rapidement élargir les capacités d'encodage et de décodage vidéo ? de la basse à la haute résolution ? sur les périphériques mobiles, PDA et téléphones mobiles, et pour de nombreux usages : écrans, *full motion video* pour la téléconférence, cinéma, affichage professionnel, etc. De plus, le design H.264 silicon IP de Sarnoff choisi par ARM allonge la durée de vie des batteries par des fonctions de basse énergie, ainsi qu'une accélération hardware afin d'apporter un maximum de flexibilité et d'adaptabilité. Et donc d'optimiser le rapport coût/puissance. Avec la présence des designs d'ARM sur de nombreuses familles de périphériques mobiles, la vidéo haute résolution devrait faire un bond dans les mains des utilisateurs de la prochaine génération de produits mobiles.