

# [Avec Edge et le HTML5, Adobe organise sa propre concurrence à sa technologie Flash](#)

Adobe vient de présenter Edge en version «Preview» (à télécharger [depuis cette page](#)). Il s'agit d'un logiciel de création de sites en HTML5, la nouvelle version du langage de description des pages web qui permet d'enrichir celles-ci de contenus audio et vidéo natifs ou encore de renforcer leur mise en page et l'interactivité. Rapidement adoptée par les navigateurs, le [HTML5](#) se démocratise au sein des sites en ligne (par exemple les vidéos en HTML5 sur YouTube ou Dailymotion).

*« Adobe ® Edge est un mouvement nouvel outil de design interactif et d'animation web qui permet aux webmasters d'apporter du contenu animé à des sites Web, en utilisant les standards du Web comme le HTML5, JavaScript et CSS 3 »,* précise l'éditeur sur sa page. Edge (EG) permettra la conception de pages web de A à Z mais aussi la reprise et l'enrichissement de pages HTML existantes tout en conservant leur structure originale. L'application supporte la plupart des principaux formats d'images : Jpeg, Gif, PNG, SVG...

## **Edge s'inscrit dans la lignée de Dreamweaver**

Bien que loin d'être finalisé (la normalisation est [prévue pour 2014](#)), le HTML5 est supporté par la quasi totalité des navigateurs récents. Mais aussi sur les plates-formes mobiles dont iOS, Android, HP WebOS du TouchPad ou BlackBerry Playbook. Il n'en reste pas moins que ce nouveau standard défini par le [W3C](#) s'inscrit comme un concurrent des technologies propres aux applications Internet riches (RIA) dont le Flash d'Adobe.

Une vision que l'éditeur ne partage pas et voit dans le HTML5 un complément au Flash plus qu'un concurrent. Adobe a toujours mis en avant les capacités avancées du Flash en termes de création de contenus, notamment sur les jeux. Dans tous les cas, face à l'adoption incontournable du HTML5, Adobe se doit, en tant qu'éditeur de logiciels, de développer les outils qui permettront d'exploiter le nouveau langage de programmation. Edge s'inscrit donc dans la lignée des Dreamweaver, Flash Professional CS et autre Flash Builder.

## **Le cheval de Troie pour pénétrer iOS**

Edge servira également de cheval de Troie pour entrer sur la forteresse iOS. Apple ne fait pas un mystère de sa haine du Flash, officiellement pour des raisons technologiques, sur sa plate-forme mobile. Du coup, les développeurs délaissent la technologie d'Adobe pour conquérir l'App Store de l'iPhone et l'iPad. En proposant un outil permettant de développer en HTML5, Adobe ne pourra que mieux satisfaire les développeurs pour iPhone et iPad (même si des solutions existent comme [Wallaby qui convertit les animations Flash en HTML5](#)). Enfin, le développement de Edge est également capital face à la concurrence qui développe des outils similaires, à commencer par [IBM Maqetta](#).

Proposée gratuitement, Edge est toujours en phase de développement et les développeurs d'Adobe comptent sur la remontée des commentaires pour améliorer le produit. Une version définitive, ou bêta finale, est à espérer pour [la conférence MAX 2011](#) prévue en octobre prochain.