

Chrome, Android... L'empire Google au ralenti avec le coronavirus

Dans les conditions actuelles, le développement de Chrome* ne peut se poursuivre au rythme habituel.

L'annonce [est tombée](#) ce 18 mars, en parallèle d'une mise à jour du navigateur sur [Windows](#), [Mac](#), [Linux](#) et [Android](#).

Due to adjusted work schedules, we're pausing upcoming Chrome & Chrome OS releases. Our goal is to ensure they continue to be stable, secure, & reliable for anyone who depends on them. We'll prioritize updates related to security, which will be included in Chrome 80. Stay tuned.

— Chrome Developers (@ChromiumDev) [March 18, 2020](#)

Cet update n'apporte pas de nouvelles fonctionnalités. Il améliore la stabilité de certains composants (Web Audio, WebGL...) et corrige une douzaine de failles.

C'est cette approche que l'équipe de développement suivra jusqu'à nouvel ordre : priorité à la fiabilité et à la sécurité.

En conséquence, Chrome 81 restera sur le canal bêta. Son passage en version stable devait intervenir cette semaine [avec, entre autres](#) :

- La prise en charge de [Web NFC](#)
- Les tests de positionnement pour la réalité augmentée
- Une sécurité TLS renforcée

Autre effet du coronavirus : l'allongement du délai d'examen des applications – et de certaines mises à jour – soumises sur le Play Store.

En temps normal, il faut compter au moins 3 jours, [affirme Google](#). Dans des cas exceptionnels comme actuellement, on peut dépasser les 7 jours.



Due to adjusted work schedules at this time, we are currently experiencing longer than usual review times. Please expect review times of 7 days or longer.

La crise sanitaire a aussi un impact sur YouTube. La plate-forme vidéo [a reconnu](#) qu'il lui faudrait s'appuyer davantage sur des algorithmes pour modérer les contenus.

* Et par conséquent, de Chrome OS.

Photo d'illustration © [Tati_Tatavia](#) [Visual Hunt](#) / [CC BY-NC](#)