

Chrome, plus fluide et moins gourmand en ressources

Les développeurs de **Chrome** ont affiné la technologie du moteur JavaScript **V8**, dont le fonctionnement et les besoins en ressources ont été récemment largement améliorés.

Cette avancée a été rendue possible par l'intégration **d'un ramasse-miettes de nouvelle génération** au sein du butineur. Le ramasse-miettes nettoie périodiquement l'espace mémoire utilisé par le code JavaScript, en éliminant les références aux données n'étant plus utilisées.

Le nouveau ramasse-miettes agit de façon plus régulière, diminuant ainsi les besoins globaux en mémoire vive. Laisser une session de Gmail inactive pendant deux minutes et demie se traduit par **une baisse de 45 % des besoins en mémoire vive** par rapport aux précédentes versions de Chrome, indique Google.

Un butineur plus fluide

Le ramasse-miettes se veut également plus intelligent et pourra ainsi interrompre son action afin de préserver la fluidité de fonctionnement du butineur. **Le score au test 3D OORT Online grimpe de 33 %** grâce à cette seule avancée. Le rendu est visiblement bien plus fluide que précédemment.

Enfin, ce ramasse-miettes sera un atout précieux pour **améliorer la fluidité de rendu des vidéos**, cible nouvellement désignée par les développeurs de Chrome. Voir à ce propos notre article « [Google veut faire de Chrome le champion de la lecture vidéo](#) ».

À lire aussi :

[Chrome 48 se pare d'un mode présentation et de notifications](#)

[Alerte à la faille critique pour le navigateur Web Google Chrome](#)

[Chrome abandonnera Windows XP et Vista en avril 2016](#)

Crédit photo : © Google