

# Des applications Flash se sont infiltrées sur l'App Store

La nouvelle licence développeur liée à **l'App Store** [ne permet plus d'utiliser des langages de programmation autres que ceux imposés par Apple](#), sous peine de voir l'application refoulée.

Le coup est dur pour Adobe, qui avait réussi à mettre au point un convertisseur permettant de transformer les applications ActionScript 3 Flash ou AIR en logiciels iPhone classiques. Le code est réellement natif, **Packager for iPhone** proposant un compilateur AOT (*ahead-of-time*). Quoique son futur soit compromis, Adobe a décidé de laisser en ligne ce convertisseur, qui est ainsi téléchargeable gratuitement [sur les Adobe Labs](#).

La FAQ (foire aux questions) du produit est cocasse à plus d'un titre. On y apprend ainsi que **plus de 150 logiciels** créés à partir de cet outil sont disponibles sur l'App Store (nous pouvons présumer qu'ils ont été validés avant l'application des nouvelles conditions d'Apple). Nous retrouvons ainsi **la version mobile d'Adobe Connect Pro et de nombreux jeux**, dont certains obtiennent la note maximale de la part des utilisateurs. Une manière comme une autre pour Adobe de souligner que les applications créées à l'aide de cet outil ne sont ni plus lentes, ni plus mal finies que d'autres. Elles peuvent même fonctionner sur l'iPad (en résolution native) !

Notez que la compagnie propose une solution équivalente [pour les terminaux Android](#). Actuellement en cours de test, elle sera livrée en mouture définitive **dans le courant du second semestre 2010**.