

Développement : Real Studio 2011 Release 3 compatible avec Mac OS X Lion et la géolocalisation

L'environnement de développement rapide **Real Studio** est dorénavant accessible dans une nouvelle version, **la 2011 Release 3**. Rappelons que cet outil permet de créer des applications natives pour Windows, Mac OS X et Linux, ainsi que des applications web, et ce, à partir d'un unique outil et d'un code source identique.

Cette mouture propose **11** nouveautés et **corrige 73 bogues**. Les développeurs de la firme se sont focalisés sur le module de création d'applications web. Il sera ainsi possible d'**utiliser les fonctions de géolocalisation** issues de l'HTML5. Le support de JSON a également été amélioré. Enfin, le déploiement des applications web sera plus aisé et leur mise en route plus rapide.

Les développeurs *desktop* n'ont pas été oubliés. Le tout nouveau **Mac OS X Lion** est ainsi officiellement supporté (même si la gestion du *framework* Cocoa reste encore à l'état de bêta sous Real Studio). Une bonne nouvelle, l'offre de Real Software étant particulièrement populaire dans le monde Apple. Enfin, la mise au point de logiciels gérant **plusieurs langues** est facilitée.

Real Studio 2011 Release 3 est accessible [depuis cette page web](#). La mise à jour est gratuite pour les personnes disposant d'un plan de support en cours de validité. Notez que cette mouture n'intègre pas encore [le nouveau générateur de code basé sur LLVM](#).