

Electronic Arts s'offre Mythic et se renforce dans le MMOG

Le leader mondial du jeu vidéo n'entend pas rater le virage de jeux massivement multijoueurs (MMOG) qui connaissent actuellement un succès planétaire notamment grâce à

World of Warcraft. Pour renforcer sa position sur ce terrain, Electronic Arts annonce le rachat de Mythic Entertainment connu pour *Dark Age of Camelot*. L'éditeur américain compte 175 salariés et sera rebaptisé EA Mythic. EA précise que l'acquisition est encore conditionnée aux approbations réglementaires et qu'elle devrait se finaliser dans le courant du deuxième trimestre de l'exercice fiscal 2007. Les termes financiers de la transaction n'ont pas été révélés, mais selon *les Echos*, le montant dépasserait les 60 millions d'euros. Selon le quotidien, le français Ubisoft était également sur les rangs pour ce rachat.