

Firefox Mobile fait son entrée sur Android

Vladimir Vukicevic se concentre sur deux axes du développement de Firefox : le support du **WebGL** et celui des terminaux mobiles, en particulier **Android**. Il assure d'ailleurs le portage de la version mobile de Mozilla (nom de code « *Fennec* ») sur cette plate-forme.

En quelques semaines, l'équipe de développement a largement progressé. Le navigateur est aujourd'hui utilisable et propose quelques fonctionnalités avancées comme le support **du clavier virtuel et de l'accéléromètre** (permettant ainsi de basculer l'affichage automatiquement). Un support expérimental de Weave Sync est même de la partie.



Vladimir Vukicevic vient [de mettre en ligne une mouture de test](#) de ce navigateur web, qui fonctionnera sur **le Nexus One de Google** (prochainement [disponible chez SFR](#)), **le Droid de Motorola** et – globalement – sur l'ensemble des terminaux disposant d'Android 2.x et d'un support de l'OpenGL ES 2.0. L'application est encore **hautement instable** et consomme une importante quantité de mémoire vive. Elle permettra toutefois de se faire une première idée de ce que sera la version Android de Mozilla Mobile.

Rappelons que Mozilla Mobile est également disponible en version stable [pour les terminaux Nokia N810 et N900](#), et en version de test [pour Windows Mobile](#) et [les systèmes d'exploitation classiques](#). *A priori*, il ne sera [pas accessible sous Windows Phone 7](#) ou l'iPhone, à cause des contraintes inhérentes à ces plates-formes.