

Flash, AIR et PDF : Adobe dévoile des versions Android de ses solutions

Las de [batailler](#) avec Apple pour faire accepter ses technologies au sein de l'iPhone, **Adobe** a préféré se concentrer sur des solutions plus ouvertes, comme **Google Android**.

La version 2.2 d'Android, [présentée récemment](#), est compatible avec **Flash 10.1**. Certes, [nos confrères deGizmodo](#) rappellent que ce module ralentit fortement la vitesse de fonctionnement du navigateur web, mais cela reste logique. Même pour Adobe, les miracles n'existent pas : les cycles processeur que Flash emprunte pour son fonctionnement ne sont pas utilisables par le navigateur web.

Dans le même temps, l'éditeur a dévoilé **une version de test d'AIR adaptée à Android**. Elle permet de diffuser les modules AIR sous forme d'applications natives pour les *smartphones* Android. Aucun environnement d'exécution ne sera requis pour les utiliser. Un bon point. La version définitive de ce produit est attendue **pour le second semestre**.

Enfin, Adobe diffuse sur l'Android Store **un lecteur de fichiers PDF** (recherchez l'application « *Adobe Reader* »). Le logiciel est optimisé pour les écrans de petite taille et le *multi-touch*. Il est actuellement certifié pour les *smartphones* Google Nexus One, Motorola Droid et Motorola Milestone, mais il devrait pouvoir fonctionner sur tout terminal pourvu au minimum d'**Android 2.1**, d'un processeur cadencé à **550 MHz** et de 256 Mo de mémoire vive.