

Gnash, clone open source de Flash, profitera aussi de l'accélération GPU

[Gnash](#) est un clone *open source* de Flash. La dernière version bêta de ce logiciel – **la 0.8.6** – est datée du 14 septembre 2009.

Sa compatibilité avec Flash 7 et l'ActionScript 2 ou 3 est relativement aboutie. Gnash 0.8.6 intègre également certains éléments issus des lecteurs Flash 8, 9 et 10. Bref, c'est une solution viable pour des usages simples, **par exemple la lecture de vidéos issues de YouTube**, mais encore inadaptée à des tâches plus complexes, comme l'exécution des applications Flex.

La compagnie française **Splitted-Desktop Systems** vient d'annoncer qu'elle avait ajouté à Gnash [un support permettant d'exploiter la puissance des GPU](#) (*Graphics Processing Unit*) **lors de la lecture de vidéos H.264**.

« L'équipe Gnash apprécie la donation de Splitted-Desktop Systems qui apporte le support du décodage vidéo matériel au projet afin de permettre à nos utilisateurs d'obtenir de bien meilleures performances, ainsi que sur plus de plates-formes que le lecteur Flash d'Adobe », déclare **Rob Savoye**, un développeur du projet Gnash.

Cette technologie s'appuie sur l'interface d'accélération vidéo *open source* **VA-API**, laquelle supporte un nombre sans cesse croissant de solutions graphiques.

Cet apport sera essentiel pour les systèmes embarqués, à la puissance limitée, ou dans le cadre de la lecture de flux vidéo en haute définition. Rappelons par ailleurs que **l'affichage de Gnash est lui aussi accéléré par le GPU**, au travers de son moteur OpenGL. Dans le domaine de l'accélération matérielle, Gnash promet donc de **faire jeu égal avec le futur Flash 10.1**.