

Google améliore son format d'image WebP... en toute discrétion

Pour Google, [le WebP](#) (web picture) est au monde des images ce qu'est le **WebM** à celui de la vidéo : un format ouvert proposant des taux de compression adaptés au monde du web. Avec des tailles de fichiers en baisse de près de **40 %** par rapport au JPEG (à qualité égale), le WebP s'inscrit parfaitement dans [la série d'initiatives initiée par la firme](#), laquelle vise à réduire le temps de chargement des pages web et la quantité de bande passante utilisée par les sites.

Seulement, voilà, [depuis son lancement en octobre dernier](#), le WebP est resté très discret. Peu de personnes savent ainsi que le navigateur web **Chrome 9** peut relire les images enregistrées dans ce format. **Firefox et Safari** devraient faire de même prochainement.

Les ingénieurs de la firme viennent de mettre en ligne une nouvelle version de la **libwebp**, [la 0.1](#). Elle est disponible sous forme de code source, ou en moutures précompilées pour Windows, Mac OS X et Linux. L'encodeur a été entièrement réécrit, avec à la clé des images **de meilleure qualité** pour un taux de compression donné. [Un codec générique](#) est accessible sous Windows. Il permettra au navigateur de fichiers Explorer et aux rares applications compatibles WIC (*Windows Imaging Component*) de lire les images WebP.

La communauté est également très active : « **bross** » propose [un lecteur WebP écrit en Java](#) et « **antimatter15** » [une librairie en JavaScript](#) capable de décoder les images WebP sous Chrome, Firefox et Opera. **Nick Zitzmann** a développé un greffon WebP compatible avec tous les navigateurs fonctionnant sous Mac OS X. Du côté des logiciels de traitement d'images, **Toby Thain** a créé [une extension pour Photoshop](#), accessible aussi bien sous Mac OS X que Windows. **Senh Liu** a pour sa part mis au point un petit lecteur dédié à Windows, qui ne nécessite ni installation, ni *codec*.