

Google Chrome 9 disponible en version stable

Comme prévu, Google vient de dévoiler la mouture définitive de son navigateur web **Chrome 9**. La première nouveauté est la présence du support du **WebGL**, avec à la clé d'excellentes performances. Vous pourrez tester cette fonctionnalité avec les exemples présents [sur cette page](#) ou [sur celle-ci](#). **L'accélération graphique** reste optionnelle et pourra être activée via les options *about:flags > 2D avec canvas et accélération matérielle* et *about:flags > Composition graphique avec accélération matérielle*.

La recherche instantanée sort des fonctions expérimentales et pourra dorénavant être activée directement dans le panneau *Options > Options de base > Rechercher*. Idem pour **Google Cloud Print**, accessible dans *Options > Options avancées > Google Cloud Print*. La 'prélecture' DNS (*Options > Options avancées > Confidentialité*) permettait déjà d'améliorer la rapidité de chargement des pages web. Vous pourrez dorénavant activer également le rendu des pages en tâche de fond, qui accélérera encore la vitesse de surf (*about:flags > Web Page Prerendering*).

Parmi les autres fonctions expérimentales, nous trouvons maintenant *about:flags > Check for known conflicts with 3rd party modules* (qui permettra de détecter les modules tiers pouvant faire planter le butineur), *about:flags > Aperçu avant impression* (qui n'est pas encore fonctionnel) et *about:flags > Native Client* (qui permettra de lancer du code natif au sein de Chrome). Il est probable que ces trois options seront activées par défaut **au sein de Chrome 10**.

Les utilisateurs américains (et uniquement eux pour le moment) pourront profiter du [Chrome Web Store](#), qui leur est entièrement ouvert. Toutefois, si vous installez une application web gratuite depuis cette boutique en ligne (une manipulation qui reste permise hors des États-Unis), **elle apparaîtra sur la page présentant les nouveaux onglets**, avec un lien pointant vers le Chrome Web Store.

Vous aurez remarqué que nous ne parlons pas de la présence ou non **du greffon Flash protégé**, une version spécifique qui se place dans le bac à sable de l'application. De fait, Google reste assez discret à ce sujet. Nous pouvons donc présumer que les soucis de stabilité rencontrés lors de sa mise au point ont eu raison de cette fonctionnalité, qui sera probablement repoussée à Chrome 10 (et à **Flash 10.2** qui devrait être rendu public d'ici là).

Google profite de la sortie de Chrome 9 pour corriger **neuf failles de sécurité**. La compagnie verse au passage 2000 dollars aux personnes ayant découvert ces vulnérabilités. L'une des failles est classée comme étant **critique**. Touchant le système de rendu audio, elle permettait probablement de passer outre le bac à sable intégré à l'application, chose qui n'était plus arrivée depuis de nombreux mois sous Chrome. Ce sont les personnes jouant à [Z-Type](#) qui ont signalé la présence de cette faille à Google.