

Google Chrome : extensions, 3D et applications natives

Le navigateur web **Google Chrome** et le projet *open source* **Chromium** vont prochainement disposer de fonctionnalités avancées, qui pourraient durablement changer le visage du web et de ses applications.

[La dernière version de test de Google Chrome](#) (estampillée 3.0.195.1) apporte une nouveauté intéressante : les extensions peuvent **se mettre à jour de façon transparente**, de la même manière que le navigateur. Voilà qui permettra aux développeurs de 'pousser' rapidement les mises à jour sur les postes des utilisateurs.

Google fait deux autres annonces stratégiques, à la veille de la sortie de Google Chrome OS, un système d'exploitation qui sera entièrement centré sur le navigateur web de la compagnie. Certains sous-systèmes aujourd'hui exploités par l'OS de la machine passeront ainsi sous le contrôle du navigateur web.

L'équipe de développement d' [O3D](#), un greffon permettant **d'afficher de la 3D accélérée au sein des navigateurs web**, déclare que sa technologie sera prochainement directement intégrée à Chrome. Dès l'installation, le navigateur sera donc en mesure de proposer des fonctions 3D avancées.

Google souhaite faire de même avec son greffon [Native Client](#), qui permet **de lancer du code x86 au sein des navigateurs web**. Avec Native Client, les développeurs pourront tirer toute la puissance du processeur présent sur le poste de l'utilisateur. Une aubaine pour les traitements lourds.