

Google Chrome : versions pour Mac et Linux en vue

Hier, nous [évoquions](#) le rapide développement du navigateur web Google Chrome, qui semble même s'accélérer depuis la sortie de la version 2.0. Ce phénomène se confirme aujourd'hui avec l'apparition [d'une première mouture de test de Google Chrome 3.0](#) sur le 'dev channel'.

Chrome 3.0.182.2 introduit de nouvelles fonctionnalités, qui seront évidemment améliorées et stabilisées au cours du développement de cette version. Il supporte tout d'abord **le tag 'video'** issu du HTML 5. Il propose aussi **un système d'autocorrection**, qui élimine les fautes les plus courantes (par exemple l'inversion de deux lettres lors de la frappe). Pour activer cette fonction, il faudra lancer le navigateur avec l'option « *-auto-spell-correct flag* ».

Enfin, les fondations du logiciel sont revues : le WebKit passe à la mouture 531.0, V8 à la 1.2.5.1 et Gears à la 0.5.21.0. Il y a du bon et du moins bon. Ainsi, le test Acid3 provoque un arrêt de l'onglet. Par contre, **le moteur JavaScript V8 gagne en vitesse** : +2,2 % au test SunSpider et +7,2 % au *benchmark V8*.

Les développeurs nous informent également que diverses sources de plantages ont été éliminées et que l'interface a été légèrement retouchée. Toutefois, la taille des polices de caractères pose problème dans de nombreux cas y compris avec la version française, chose qui sera corrigée avec la prochaine mouture de test.

In fine, que se profile-t-il pour Chrome 3.0 ? **Portabilité (Mac OS X et Linux en plus de**

Windows

), extensions, mode hors ligne amélioré et support de certains éléments HTML 5.