

# Google met le temps réel au cœur de son offre cloud App Engine

[L'App Engine](#) est la plate-forme de *cloud computing* de Google. Elle permet de créer des logiciels fonctionnant en mode *cloud*, à partir des langages de programmation Python ou Java. Dernièrement, la firme a dévoilé le kit de développement **1.4.0 du Google App Engine**.

La grosse nouveauté de cette version est sans conteste la mise à disposition **d'un canal de communication** (via la Channel API) qui permet au serveur et au navigateur web de l'utilisateur de **communiquer en temps réel**. Cette fonctionnalité facilitera la transmission d'informations entre les deux parties (cliente et serveur) de l'application. Un élément essentiel pour les logiciels de *chat* ou de collaboration.

**La montée en charge du service** se veut également plus efficace. Le service Always On permet ainsi de disposer de **trois instances de l'application prêtes à l'emploi**, y compris lorsque le trafic est nul. Ce service est facturé **9 dollars** par mois. Il sera aussi possible de lisser les pics de charge en demandant à la plate-forme de préparer de nouvelles instances de l'application, avant même que leur utilisation ne soit requise.

Les ingénieurs de Mountain View profitent de cette sortie pour **relever certaines limites** : les travaux en tâche de fond pourront dorénavant fonctionner **10 minutes** sans interruption (contre 30 secondes précédemment). La commande URLFetch et l'Image API pourront traiter **32 Mo** de données par requête. Enfin, l'API chargée de gérer les courriers électroniques (Mail API) pourra ajouter **10 Mo** de pièces jointes aux messages envoyés.