

GTC 2010 : NVIDIA accélère la vision électronique d'OpenCV

Initialement créée par Intel, OpenCV est une librairie graphique *open source* très utilisée dans le monde de l'embarqué. Elle offre en effet de créer **des applications de vision par ordinateur**, un domaine où elle permet de mettre en place des fonctions avancées, comme la détection de visages, de mouvements, de gestes, *etc.* Le tout est massivement employé dans les projets de robotique, en particulier dans le milieu industriel.

NVIDIA ajoute aujourd'hui à OpenCV la possibilité de profiter de l'accélération proposée par les GPU de ses cartes graphiques. Le support de **CUDA** au sein d'OpenVG permet d'effectuer les calculs **5 à 10 fois plus rapidement** qu'avec le seul processeur central de l'ordinateur. Un gain qui pourrait encore progresser d'ici la sortie du code de ce projet, prévue pour le printemps prochain.

En utilisant plusieurs caméras, OpenCV est en mesure **de mesurer des distances**. Cette librairie est ainsi utilisée dans le cadre de projets robotiques originaux, comme des voitures capables de conduire toutes seules. Sans surprise, c'est cet exemple qu'a choisi NVIDIA pour présenter OpenCV lors de la séance de clôture de la GTC 2010. De fait, ce type d'application nécessite **une large capacité de calcul** et profitera donc pleinement de la puissance des GPU.