

GTC 2010 : NVIDIA parie sur son Tegra, mais sans CUDA

Les puces ARM, NVIDIA y croit dur comme fer. Certes, la compagnie a encore du mal à trouver des clients de poids pour ses **Tegra**, mais la popularité sans égale des composants ARM devrait lui permettre de tirer rapidement son épingle du jeu.

[Nous l'avons annoncé précédemment](#), les puces mobiles **Tegra 3 et Tegra 4** sont d'ores et déjà en cours de mise au point. Depuis lors, diverses rumeurs ont commencé à circuler sur le net. Le Tegra 3 serait ainsi pourvu de **quatre cœurs ARM Cortex-A9** et d'un GPU compatible avec CUDA.

La première partie de ces caractéristiques est effectivement probable, NVIDIA tenant à proposer des puces ARM de très haut de gamme. Malheureusement, si la présence de CUDA est un plus pour effectuer des traitements lourds, par exemple de la reconnaissance de voix, **Jen-Hsun Huang**, président, CEO et cofondateur de NVIDIA, a été très clair : cette technologie ne sera pas disponible au sein des Tegra 3. Au mieux, elle sera intégrée **à la génération suivante** de cette offre.

Petit point amusant, Jen-Hsun Huang a tenté de convaincre les personnes présentes à la [GTC 2010](#) de la prépondérance qu'auront prochainement **les terminaux mobiles au sein de l'informatique personnelle**. Et d'expliquer qu'il n'a pas allumé son ordinateur portable de la semaine, l'essentiel de son activité passant aujourd'hui par son BlackBerry. Mais n'est-ce pas le cas d'une majorité d'entre nous ? À trop vouloir caresser les tenants du monde PC dans le sens du poil, le patron de NVIDIA semble confondre le futur... avec le présent de nombre de professionnels itinérants.