

[GTC 2013 : plus de détails sur Nvidia Grid et l'appliance VCA](#)

De notre envoyé à San Jose – [Lors de la session inaugurale du GTC 2013](#), **Jen-Hsun Huang**, cofondateur, président et CEO de Nvidia, a présenté **Grid VCA** (Visual Computing Appliance), une appliance dédiée au monde de la visualisation et permettant de faire tourner un maximum de 8 ou 16 stations de travail virtuelles (en fonction du modèle choisi).

Jeff Brown (notre photo), *General manager Quadro/Grid products* a fait un point avec la presse sur cette nouvelle offre, mais également sur les technologies employées dans VCA et – de façon plus globale – au sein de la gamme cloud Grid.

Un hyperviseur maison

Commençons tout d'abord par quelques informations concernant Grid. L'accès aux environnements virtualisés est aujourd'hui possible depuis Windows, OS X et Linux. Les environnements mobiles viendront par la suite, avec un support d'Android, iOS et Windows RT.

L'hyperviseur est un dérivé de **XCP** (Xen Cloud Platform), mais retravaillé en interne pour maximiser les performances des tâches de visualisation.

Enfin, la bande passante nécessaire pour utiliser une solution Grid reste peu importante : « *Une connexion WAN devrait être suffisante* », indique le responsable des offres Grid.

Le premier d'une famille

Pour l'appliance Grid VCA, Nvidia a été plus loin, en proposant un outil d'administration entièrement conçu en interne. Notez toutefois que ce dernier se borne à créer et détruire des machines virtuelles. « *Les données sont stockées dans le SI, pas sur l'appliance* », précise Jeff Brown.

Grid VCA est-il un "one shot" où le premier produit d'une nouvelle gamme ? Jeff Brown est ici clair : d'autres VCA seront proposés dans le futur, afin de s'adapter à de nouveaux cas de figure.

Voir aussi

[GTC 2013 : des précisions sur la roadmap des GeForce et Tegra](#)

[GTC 2013 : des précisions sur la roadmap des GeForce et Tegra](#)

[GTC 2013 : le Centre National Suisse de Calcul Scientifique va se doter d'un supercalculateur pétaflopique](#)

[GTC 2013 : Barcelone veut construire des clusters à base de puces ARM et de GPU](#)

[GTC 2013 : ARM et Android supplantent x86 et Windows](#)

[GTC 2013 : Nvidia déporte calcul et visualisation vers le datacenter](#)

[GTC 2013 : Nvidia dévoile la roadmap des GeForce](#)

[GTC 2013 : la roadmap Tegra comprend Cuda et Project Denver !](#)

[GTC 2013 : un support professionnel de Cuda pour Python](#)

[GTC 2013 : Nvidia à l'assaut du ray tracing temps réel](#)