

# Intel Skulltrail, plate-forme ultime pour les 'hard gamers'

Intel anticipe l'arrivée concept *Quad FX* d'AMD et annonce **Skulltrail**, une carte mère pour station de travail basée sur les processeurs Xeon, pour proposer aux joueurs accros et fortunés la plate-forme de jeu ultime.

*Skulltrail* reprend le projet de *system V8* d'Intel présenté au CES de Las Vegas en début d'année. Celui-ci associait deux processeurs Xeon Clovertown quad-core cadencés à 2,4 Ghz à une carte graphique GeForce 8800 GTX.

Officiellement présentée à l'IDF de Pékin, la plate-forme adopte son nom, **Skulltrail**. Elle ne devrait cependant pas être disponible avant la fin de l'année et embarquera bien deux processeurs Xeon quad-core.

En revanche, de nombreuses inconnues demeurent? A commencer par le socket, un dual LGA-775 avec mémoire FB-DIMM (le duo retenu par Intel pour le Xeon), ou alors LGA-771 avec mémoire DDR2 ? Et quel chipset ?

On en sait un peu plus, par contre, sur la partie graphique, puisque Skulltrail supportera jusqu'à 4 ports PCI Express 16x. Pour le reste, il faudra attendre qu'Intel en dévoile un peu plus.