

# JetBrains lance un environnement de développement dédié au monde Apple

L'éditeur tchèque JetBrains n'en finit plus de décliner son environnement de développement. Après avoir lancé [en début de mois](#) Astella, une alternative à Flash Builder d'Adobe, la société s'attaque aujourd'hui à Xcode d'Apple, avec un nouveau produit ; [AppCode 1.0](#).

## **Une offre complète, puissante, interopérable...**

Entièrement dédié à la programmation Objective-C, **AppCode** est conçu pour le développement d'applications compatibles avec les machines Apple *desktop* (fonctionnant sous Mac OS X) et mobiles (fonctionnant sous iOS).

AppCode se veut également interopérable avec les outils de la firme de Cupertino. Il sera ainsi possible de travailler sur un projet Xcode depuis cet environnement de développement. L'application pourra également utiliser les fichiers générés par Interface Builder. Enfin, le code iOS pourra être lancé sur le simulateur officiel d'Apple.

*« Après plus de 11 années de conception d'IDE, nous avons cumulé un ensemble de meilleures pratiques de développement et de standards de qualité de code qui – nous le pensons – profiteront à la communauté des développeurs Objective-C », explique Maxim Shafirov, responsable du projet AppCode chez JetBrains.*  
*« Grâce à l'intégration étroite de notre produit avec les outils fournis par Apple, nous espérons qu'AppCode deviendra rapidement un outil clé dans l'arsenal des développeurs Objective-C professionnels. »*

## **... et abordable**

AppCode est un produit commercial, accessible pour 87 euros HT (développeurs individuels) ou 175 euros HT (entreprises). Chaque licence comprend un an de mises à jour. Une promotion valable jusqu'au 31 décembre 2011 ramène ces prix à respectivement 61 euros HT et 131 euros HT.

A noter que les développeurs créant des applications *open source*, ou ceux travaillant dans des écoles (élèves ou enseignants), pourront accéder gratuitement à cet environnement de développement.

Crédit photo : © Rob – Fotolia.com.jpg