

# JetBrains optimise son IDE Ruby

Ruby est un langage de programmation *open source*, largement popularisé par le *framework* web Ruby on Rails (RoR). [Raisonnement rapide](#) (pour un langage interprété), Ruby [flirte avec le top10](#) des langages les plus populaires du marché.

L'éditeur tchèque JetBrains lance aujourd'hui [RubyMine 4.0](#), la nouvelle version de son environnement de développement intégré conçu pour le monde Ruby et RoR. Au programme, le support de RoR 3.2 et la possibilité de choisir le module Phusion Passenger pour déployer les applications web. Les outils de test Minitest 2.10 et RSpec 2.8 sont de la partie. Enfin, la gestion du code Ruby est en net progrès.

## Une base commune

*« En matière de performances, il y a toujours de la place pour des améliorations. Dans chaque version livrée jusqu'à alors, notre équipe a proposé des optimisations pour accélérer RubyMine. Cette fois, cependant, nous avons adopté une approche plus radicale, explique **Dennis Ushakov**, développeur en chef de RubyMine. Nous avons complètement repensé l'architecture, et cela a payé. Par exemple, l'inspection de code fonctionne maintenant jusqu'à quatre fois plus rapidement. Dans le même temps, vous pourrez également profiter des nombreuses fonctionnalités que nous avons ajoutées dans RubyMine 4, ainsi que sa facilité d'utilisation améliorée. »*

Comme tous les autres environnements de développement de la firme, RubyMine est basé sur IntelliJ IDEA. Il reprend ainsi les nouveautés propres à [IntelliJ IDEA 11](#) : interface utilisateur refondue, support du mode plein écran sous Mac OS X, intégration améliorée sous Linux...

Crédit photo : © Raven – Fotolia.com