

Jeux : l'iPhone, un tremplin pour la PSP Go ?

Alors que l'actualité se tourne plutôt du côté de la marque à la pomme et vers la [sortie de l'iPad](#) d'Apple, un responsable de Sony explique que l'essor de **l'iPhone profite à la firme de Tokyo**. Explications.

Il peut paraître étrange qu'un lien soit établi entre un téléphone portable tactile et une console portable. Pourtant, **John Koller**, responsable des consoles chez [Sony](#) fait le parallèle en précisant que l'arrivée d'Apple *via* des applications jouables (payantes et gratuites) sert à dynamiser le marché des loisirs nomades. Interrogé par *Foxbusiness*, le responsable explique que « *l'entrée d'Apple dans le jeu mobile a eu un **impact positif sur les activités de Sony**. Quand les consommateurs décident d'avoir une expérience de jeu plus riche et profonde, ils commencent à jouer sur PSP.* »

Il faut dire qu'une bonne partie (presque un tiers) des applications proposées sur l'AppStore sont des jeux, parfois de bonne facture. Disponible pour les iPhones et iPod Touch, ils permettent de **jouer de manière occasionnelle pour des tarifs allant du gratuit jusqu'à plus de 6 euros**. Reste à savoir si ces quelques temps de jeu vont pousser les utilisateurs à prendre l'option de la PSP Go. Si Sony propose une véritable console aux graphismes corrects et à la jouabilité intéressante, reste que le **modèle de vente de la PSP Go apparaît comme un frein à son développement**.

La force d'Apple se fait sur la [puissance de son AppStore](#) proposant un vaste choix pour un prix largement inférieur à **40 euros (pour un jeu PSP)**. De même, la PSP à quelques problèmes à toucher les joueurs en Europe, la faute de la disparition du support physique des jeux (le **format propriétaire UMD** de Sony ayant été abandonné) et d'un manque de catalogue de jeux attrayants.

Si la qualité reste du côté de Sony, qui sait si les utilisateurs ne vont pas se borner à utiliser un portable sur lequel de nombreux jeux verront le jour prochainement, **moins chers et d'une utilisation moins fréquente**. Une autre manière de jouer en somme.