

Jeux vidéos : pluie de nouveautés au prochain E3

L'E3 ressemble à peu près au rendez-vous du monde du divertissement numérique et des jeux vidéos qu'aucun ne voudrait rater. De chaque côté des éditeurs et constructeurs de consoles, les rumeurs vont bon train.

[Sony](#), à en croire des informations filtrées dans les *keynotes* officielles, devrait lancer une nouvelle version de la [PS3](#). **Un modèle Slim devrait ainsi voir le jour tout comme la PSP Go**, à savoir une console portable sans lecteur UMD, format qui n'a jamais vraiment convaincu. **Cette nouvelle PSP co-existerait avec la PSP-3000 (avec UMD)** pendant un moment, pour voir comment le marché va réagir, et aussi pour éviter d'**abandonner complètement son format de jeu traditionnel**.

De son côté la firme de Kyoto, Nintendo, devrait faire moins pâle figure que l'an passé en annonçant de nouveaux jeux et développements. **Le Wii Fit Plus pourrait bien faire son apparition afin de perfectionner son fitness** à la maison tout comme de nouvelles licences Mario et Zelda sur la console de salon [Wii](#).

Si **aucune baisse du prix de la Wii n'est annoncée**, de son côté [Microsoft](#) annonce qu'il a écoulé **30 millions de consoles Xbox 360 dans le monde**. Si 2009 a été une très bonne année pour la firme de Redmond, avec une [croissance de 28% par rapport à l'année dernière](#), l'éditeur s'attend à continuer de grignoter de parts de marché.

Côté français certains éditeurs tendent plutôt à la morosité. Si on ne doute pas de voir quelques perles fleurir, l'éditeur français de jeux vidéo **Infogrames** a enregistré, lui, lors de l'exercice 2007/08 clos fin mars, **une perte nette de 226,1 millions d'euros**. Si son chiffre d'affaires annuel progresse de 51% tiré par les activités de distribution aux Etats-Unis, le groupe fait encore le frais de sa réorganisation explique *Les Echos* (activités d'édition en France, à la vente des activités de distribution et à la transformation d'Infogrames en Atari).

Si la presse se concentre sur les sorties Wii du moment (surtout le prochain **Mario qui pourrait être de type plate-forme**), nul doute que les annonces seront à suivre de près.