

La Chine: un no man's land pour les consoles (officielles)

Malgré un marché énorme et porteur, aucun grand constructeur de consoles de jeu n'est présent en Chine. Car le pays est connu pour ses contrefaçons massives. Un problème de taille pour les Sony, Nintendo et autres Microsoft.

Pourtant la tentation est grande. Sony avait ainsi l'intention de commercialiser sa PlayStation 2 dans le pays. Mais aujourd'hui les choses semblent bloquées. Le lancement a en effet été reporté pour la deuxième fois. Dans un communiqué, Sony a justifié sa décision en évoquant un « *environnement défavorable* », sans autre précision. Aucune nouvelle date n'a été avancée. Il faut dire que des versions piratées de la machine sont déjà disponibles... Et ces versions sont évidemment moins chères: 1700 yuans (165 euros) contre 1988 yuans pour la machine officielle (193 euros).