

# La version de test de Flash 10.2 est disponible en 64 bits

Une première mouture de test du greffon **Flash 10.2** d'Adobe est aujourd'hui rendue publique [sur le site Adobe Labs](#). Cette version de Flash Player, aussi connue sous le nom de code « *Square* », a la particularité d'être accessible **pour les systèmes d'exploitation 64 bits**.

Des moutures 32 bits et 64 bits pour Windows, Mac OS X et Linux sont donc livrées. Celles dédiées à Windows seront même compatibles **avec Internet Explorer 9**, qui est entré aujourd'hui même [en phase de bêta-test](#). Mieux, le greffon dispose d'optimisations dédiées à IE9, ce qui lui permet de proposer **un rendu graphique plus rapide**. Les utilisateurs de Linux se réjouiront également de cette annonce. En effet, Flash Player est souvent le seul module qui empêche **une migration complète** sous une distribution 100 % 64 bits.

Les utilisateurs Windows et Mac OS X jonglent sans problèmes avec les applicatifs issus des deux mondes. Toutefois, une version 64 bits de Flash permettra d'utiliser un navigateur web 64 bits, ce qui – sous Windows – permet de s'affranchir de la couche de compatibilité 32 bits et ainsi d'obtenir **de meilleures performances**. Une bonne chose, les applications web devenant de plus en plus complexes et exigeantes en terme de ressources processeur.