

# L'architecture ARM à l'assaut de nouveaux marchés : 2 – l'OpenCL

Le patron de **NVIDIA** [l'a encore récemment rappelé](#) : dans le monde des terminaux mobiles, la demande en terme de puissance de calcul est **très importante**... peut-être même plus que dans celui des PC classiques. Réalité augmentée, reconnaissance vocale et reconnaissance d'écriture en temps réel sont autant d'applications primordiales pour les *smartphones* de demain.

Forte de ce constat, la compagnie compte bien intégrer un support de la technologie **CUDA** à ses puces ARM, les **Tegra**, [mais pas dans l'immédiat](#). D'autres constructeurs se sont montrés plus prompts à réagir, comme **ZiiLabs**, qui propose un support de **l'OpenCL** dédié à ses composants ARM **ZMS-08**. Nous les retrouvons [au sein des tablettes de Creative](#).

**ARM** apporte aujourd'hui une nouvelle réponse aux industriels souhaitant livrer des processeurs embarqués disposant d'une puissance de calcul améliorée. La compagnie propose en effet son nouveau GPU, le **Mali T604**, lequel supportera **l'OpenCL** et offrira des performances **multipliées par cinq** par rapport à la précédente génération de GPU Mali. Pas de quoi fouetter une GeForce ou une Radeon, mais un surcroît de puissance bienvenue pour une consommation **inférieure à 850 mW**. Le Mali T604 est spécifiquement conçu pour fonctionner avec les cœurs Cortex-A15 et sera donc réservé à des composants tout-en-un très performants.

NVIDIA a encore un peu de temps pour réagir, les premières puces pourvues du Mali T604 ne devant faire leur entrée que **d'ici deux ans**.

[1ere partie – les serveurs](#)