

Project Latte : Microsoft retente d'ouvrir Windows aux apps Android

Le sous-système Linux (WSL), base idéale pour ouvrir Windows aux applications Android ? Microsoft aurait des [ambitions](#) dans ce sens, avec un projet baptisé Latte. On pourrait en voir la couleur à l'automne 2021.

Pour le moment, l'application Votre téléphone constitue le principal levier « made in Microsoft » pour exécuter des apps Android sur Windows 10. Mais ses fonctionnalités sont limitées, surtout si on n'utilise pas [un smartphone Samsung](#).

Autre possibilité : recourir à un émulateur comme BlueStacks... ou tout simplement Android Studio.

Avec le projet Latte, il n'y aurait probablement plus besoin d'une telle couche d'émulation. Le noyau Linux intégré à Windows 10 serait mis à contribution. Les développeurs auraient à empaqueter leurs applis au format MSIX et à les soumettre pour publication sur le Windows Store.

The best use I can see from this is when building Android apps, I can run it in Windows directly instead of opening the emulator. Or better yet, the Android emulator can incorporate this feature like how Docker is now backed by WSL2.

— Zhuowen Cui (@zhuowencui) [November 27, 2020](#)

Pour ce qui est du rendu graphique, Microsoft a ouvert la porte avec WSL 2, en embarquant un serveur Wayland. Il a aussi commencé à [intégrer](#) l'accélération GPU, à travers CUDA et DirectML.

Latte n'est pas le premier projet de la firme dans ce domaine. Il y eut notamment Astoria. Annoncé en 2015, il reposait sur la plate-forme Windows universelle (UWP). Microsoft l'avait [abandonné](#) l'année suivante et s'était concentré sur son pendant pour iOS : Islandwood – tombé aux oubliettes depuis lors.

Photo d'illustration © Microsoft