

# Le lecteur open source VLC bascule vers l'accélération matérielle

Le lecteur multimédia *open source* **VLC media player** va prochainement passer en version 1.1. Une première mouture de test [est aujourd'hui téléchargeable](#) pour Windows et Mac OS X (ainsi que sous la forme de code source, pour les autres systèmes d'exploitation).

La grosse nouveauté est sans conteste **l'utilisation de l'accélération matérielle pour le décodage ou l'encodage de flux audio et vidéo** (OpenMax IL). Sur les puces x86, le support du SSE est également présent au sein de multiples codecs. Enfin, les vidéos au format **H.264** seront spécifiquement accélérées par les cartes graphiques présentes sous Windows Vista (DXVA2), Windows 7 (DXVA2) et Linux (VAAPI). Comme à l'accoutumée, de nombreux codecs sont mis à jour. Certains formats font même leur entrée, comme **l'Atrac 1 ou l'Indeo 5**.

Les développeurs ont profité de cette version pour faire **le grand ménage** dans les modules de VLC media player. Certains regretteront la disparition des interfaces dédiées à BeOS ou à QNX. L'absence de ressources (et d'utilisateurs) rend toutefois cette décision logique. Idem pour les offres mobiles, où Windows CE et Opie font leur sortie. *A contrario*, la version de VLC media player adaptée aux tablettes **N900** de Nokia est en net progrès et l'intégration à **Windows 7** sera de meilleure qualité.

Rappelons que VLC media player est un lecteur multimédia de référence, qui a été téléchargé **plus de 150 millions de fois** depuis la sortie de la mouture 1.0. Son principal concurrent est un autre logiciel *open source*, MPlayer.