

Le MacBook Air 2016, futur champion de la 3D ?

Les rumeurs vont bon train concernant les prochaines machines d'Apple. Les utilisateurs s'attendent tous à la sortie d'un **iPhone 7** dans le courant de l'automne, si possible dans deux livrées de 4,7 et 5,5 pouces.

Mais c'est sur le front des *notebooks* que la firme à la pomme pourrait créer la surprise. La nouvelle génération de **MacBook Air** pourrait ainsi emprunter certaines de ses avancées aux MacBook 12 pouces. À commencer par un écran d'une résolution plus élevée et un port USB Type-C. Le poids et l'épaisseur de cette gamme de machines pourraient également être revus à la baisse.

Attendus pour octobre ou novembre, ces nouveaux MacBook Air devraient adopter des processeurs **Intel « Skylake »** garants d'une moindre consommation énergétique. Ces processeur proposeront également un bien meilleur GPU, propulsant les machines Apple dans le monde du *gaming*.

Une carte graphique externe pour le MacBook Air ?

Il est peut probable qu'un GPU tiers soit intégré au MacBook Air, cette possibilité étant réservée au MacBook Pro. Toutefois, les dernières rumeurs en date font état **d'une carte graphique externe** qui permettrait de transformer l'ultraportable d'Apple en machine de guerre pour le jeu ou la 3D professionnelle.

Une fonctionnalité rendue possible par la présence d'un port USB Type-C, lequel permet de connecter des cartes graphiques externes à un ordinateur portable **en PCI Express**.

À lire aussi :

[Apple adopte Windows 10 dans ses Mac](#)

[Apple : des records et des faiblesses pour les résultats trimestriels](#)

[Mac at Work : IBM veut faire une place aux Mac d'Apple en entreprise](#)