

Les cyberjoueurs vont bientôt gagner de l'argent

La société spécialisée dans les jeux vidéo, MindArk va proposer une formule originale qui devrait attirer pas mal de joueurs.

La firme vient en effet de lancer une carte de crédit pour retirer de l'argent qu'ils gagnent dans le monde virtuel. Dave Birch, directeur d'Hyperion, éditeur de logiciels de performances applicatives, explique: « *Ce qui est intéressant dans ces économies virtuelles, c'est qu'elles deviennent vraiment énormes. Tellement qu'elles commencent à avoir un impact sur le monde réel. La frontière entre l'économie réelle et celle du virtuelle est en passe de disparaître.* » Un jour peut-être, les salaires seront livrés par l'intermédiaire des jeux en lignes par des elfes propres sur eux et souriants, et les dettes se régleront à coup d'invasions et d'alliances!! Les personnes qui participent au jeu en ligne Entropia Universe commencent à gagner et à dépenser de l'argent dans le monde virtuel. Mais le lancement de cartes de crédit est une véritable révolution, car, dorénavant, les joueurs peuvent réellement retirer de vrais billets verts. À noter que tous les distributeurs n'acceptent pas ces cartes. Birch constate: « *Il y a un immense travail à fournir en termes de législation. Car ces échanges commerciaux sont à la limite de l'illégalité.* » Le jeu Entropia Universe est conçu autour d'une planète éloignée dénommée Calypso. Les membres du jeu peuvent créer un personnage avec ses propres traits de caractère son mode de vie, et interagir avec les autres joueurs. En 2005, Entropia Universe a dépassé le cap des 400,000 utilisateurs. L'entreprise a généré plus de 165 millions de dollars de chiffre d'affaires...