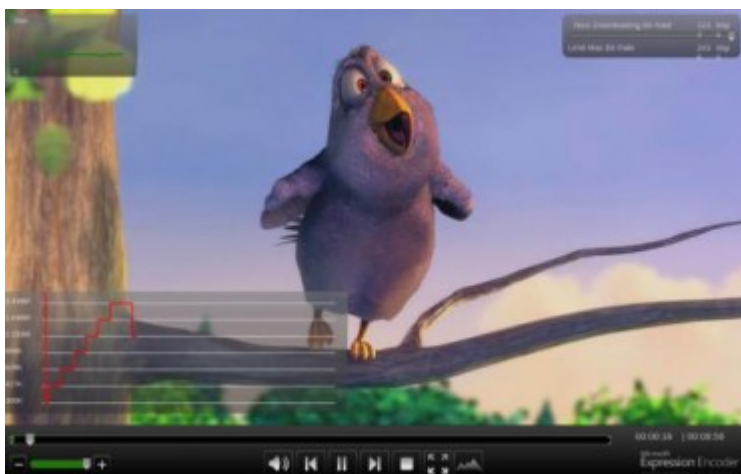


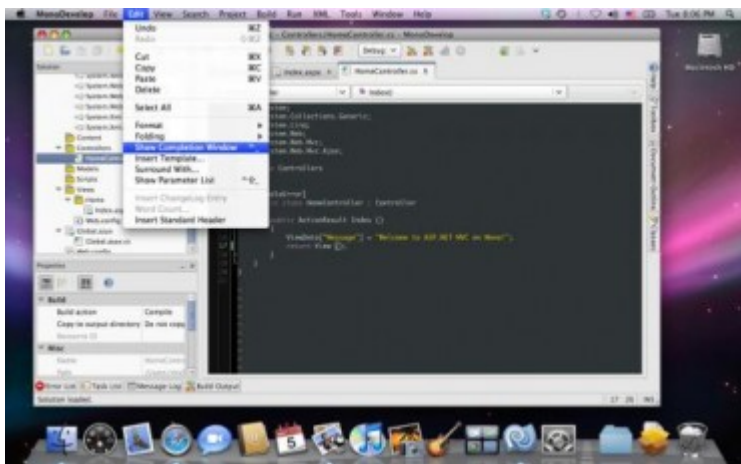
Les développeurs Mono et Moonlight s'activent autour de .NET

Miguel de Icaza, responsable du projet Mono, un clone *open source* de la plate-forme .NET, revient sur la sortie de la version de test de [Moonlight 2.0](#).

En ouvrant la page de présentation de la technologie [Smooth Streaming](#), il s'est aperçu qu'elle fonctionnait sans problèmes majeurs avec Moonlight. « *Vous pourrez constater quelques soucis de rendu pour les contrôles, mais c'est vraiment une bonne nouvelle pour notre pile multimédia* », commente Miguel de Icaza. Smooth Streaming permet d'adapter la bande passante d'un flux vidéo en temps réel, afin de fournir une expérience utilisateur améliorée : débit adapté au mieux aux capacités de la connexion, déplacements instantanés au sein de la vidéo, *etc.*



Mais revenons au monde Mono. **Michael Hutchinson** vient de proposer [une version de test](#) de MonoDevelop adaptée à Mac OS X. Elle utilise la version native de GTK+, chose qui visiblement a été assez difficile. Toutefois, ceci permet d'avoir un logiciel s'intégrant parfaitement à l'OS d'Apple. Les responsables du projet nous informent **qu'une version Windows** de cet outil serait également en cours de développement.



Autre bonne nouvelle, le développement **d'un *shell* interactif pour C#** progresse rapidement. Ce dernier peut maintenant compléter automatiquement votre frappe. La prochaine étape consistera à fournir un *shell* évolué, au sein duquel les commandes pourront afficher des graphismes.