

# Les recherches graphiques de Microsoft au Salon Siggraph

Le rendu vidéo, le modelage interactif, le texturage 3D, la photographie numérique, la programmation GPU (

*Graphix Processing Unit*) et de maillage de grandes tailles, sont quelques uns des 12 programmes de recherche que Microsoft a présenté au Siggraph 2004, la grande messe du graphisme informatique et des techniques interactives qui se tient actuellement à Los Angeles. Ces programmes, qui représentent 15% des projets présentés, sont menés directement par Microsoft ou en partenariat avec des universités américaines ? Washington, Utah, Stanford, Toronto, Illinois ? mais aussi, et c'est plus surprenant, chinoises. Ainsi, Microsoft collabore avec l'université de Zhejiang, l'Institut de Technologie Informatique de Pékin et l'Académie des Sciences chinoise. « *Nous nous dédions au travail avec nos collègues pour explorer et développer des approches d'innovation qui pousseront l'état de l'art en matière d'informatique graphique* ». Les programmes de recherche présentés au [Siggraph 2004](#).