

Les travaux sur le moteur JavaScript de Firefox 4 commencent à donner des résultats

Le moteur JavaScript des applications de la fondation **Mozilla**, comme le célèbre navigateur web Firefox, est composé de plusieurs composants. Ainsi, l'élément de base est **SpiderMonkey**, un interpréteur de code classique, solide, mais aussi très lent.

À ceci s'ajoute [TraceMonkey](#), un compilateur de code *just-in-time* efficace, mais qui malheureusement se montre **en retrait** en terme de rapidité face aux moteurs JavaScript concurrents. Les développeurs travaillent toutefois sur [JaegerMonkey](#), une nouvelle méthode de compilation du code.

Depuis peu, cette dernière permet d'obtenir **une vitesse de traitement identique** à celle de TraceMonkey ([courbes moz tracing et moz fv](#)). C'est une excellente nouvelle : en effet, TraceMonkey et JaegerMonkey utilisent **des techniques différentes et complémentaires**. La version définitive de Firefox 4 proposera ainsi une version de SpiderMonkey où les modules TraceMonkey et JaegerMonkey seront activés **simultanément**. Les performances devraient alors largement progresser.

Reste à savoir si cela sera suffisant pour rattraper les moteurs JavaScript **Chakra** (Microsoft), **V8** (Google), **Nitro** (Safari) et **Carakan** (Opera). Réponse lors de la sortie de Firefox 4, programmée [pour la fin de l'année](#) (le moteur JavaScript JaegerMonkey sera pour sa part livré dès le premier septembre). D'ici là, un important travail reste à réaliser. **David Anderson** résume la situation [au sein d'un billet de son blogue](#) (un état des lieux plus technique [se trouve ici](#)).