

Linux 3.19 se rapproche d'Android

Le code de la version définitive du noyau **Linux 3.19** vient d'être mis en ligne. La première nouveauté majeure est l'intégration de **Binder**, système permettant aux applications Android de communiquer entre elles. Petit à petit, les différences s'atténuent entre le noyau Linux standard et celui utilisé par Google au sein d'Android. Une bonne nouvelle.

Autre nouveauté majeure, un pilote **HSA** pour les GPU AMD. Le HSA, pour *Heterogeneous System Architecture*, est utilisé par certains APU AMD afin de fusionner CPU et GPU au sein d'un même bus et d'un même espace mémoire. Le GPU devient ainsi partie intégrante du processeur et peut être utilisé plus efficacement pour l'assister dans des opérations de calcul.

Le système de fichiers **Btrfs** améliore son support des systèmes de stockage RAID 5 et 6. Les commandes `btrfs replace` (remplacement d'un disque à chaud) et `btrfs scrub` (vérification des checksums de l'ensemble des disques) deviennent ainsi accessibles.

Débogage hardware des solutions ARM

Linux 3.19 devient compatible avec les technologies **Coresight** d'ARM. Coresight est une gamme de solutions permettant de faciliter le débogage hardware des solutions s'appuyant sur des composants ARM. Un framework complet est fourni par les développeurs du kernel.

D'autres avancées architecturales touchent le secteur de la sécurité. Le support des instructions **MPX** d'Intel (*Memory Protection Extensions*) offre de contrer plus efficacement les effets des dépassements de tampon. La gestion de l'accélération **CRC32** des puces ARM 64 bits est également de la partie.

Nous notons enfin un travail important réalisé sur le support des réseaux sans fil sous Linux.

À lire aussi :

[Linux 3.18 : de meilleures performances, mais toujours des problèmes](#)

[Ghost : une faille dans glibc menace les serveurs Linux](#)

[Linux, prêt pour le 100 Gigabit Ethernet ?](#)

Crédit photo : © isak55 - Shutterstock