

Linux 4.0 inaugure la mise à jour à chaud du noyau

Linus Torvalds vient d'officialiser la sortie du noyau **Linux 4.0 'Hurr durr l'ma sheep'**, une version qui apporte quelques nouveautés bienvenues.

À commencer par la possibilité **d'appliquer des correctifs à chaud** au noyau Linux. Un mélange de Kpatch (Red Hat) et kGraft (SUSE) qui devrait ravir les administrateurs de systèmes critiques, puisqu'il permettra de limiter les redémarrages des serveurs. Cette fonctionnalité devrait monter en puissance avec les futures versions de Linux.

Le support processeur s'élargit pour prendre en compte le SoC Quark d'Intel, **le mainframe IBM z13** et une foule de nouvelles puces ARM, 64 bits pour la plupart. À noter également, de larges progrès réalisés sur la partie graphique, en particulier avec les GPU Radeon d'AMD.

Du lourd pour la 4.1

Linux 4.1 pourrait être l'une des plus importantes mises à jour du kernel de ces dernières années. *« Linux 4.0 était une petite release, à la fois dans linux-next (dossier renfermant les soumissions de code pour la prochaine version de l'OS, NDLR) et en taille finale, constate Linus Torvalds. À en juger par linux-next v4.1, Linux 4.1 sera l'une des plus grosses sorties. »*

Le code assembleur x86 sera ainsi entièrement nettoyé. Un changement de taille (plus de 100 modifications séparées) qui permettra de disposer d'un code plus clair, plus rapide et plus facile à gérer.

Autres nouveautés attendues : **TraceFS**, qui remplacera DebugFS ; **KDBus**, une intégration de D-Bus directement dans le kernel ; la gestion de la RAM non volatile **PMEM** ; le support de nouveaux SoC Intel, les **Atom Broxton** (prévus pour 2016), etc.

À lire aussi :

[Les 'moutons' précipitent l'arrivée de Linux 4.0](#)

[Linux 4.0 pourra appliquer des correctifs kernel à chaud](#)

[Linux 3.19 se rapproche d'Android](#)

Crédit photo : © Nik Frey – Fotolia.com