

Java : l'OpenJDK débarque sur Mac OS X

En novembre dernier, Oracle avait décidé de [reprendre le contrôle de la machine virtuelle Java](#) intégrée à **Mac OS X**. Apple avait en effet choisi de proposer une offre basée sur le projet **OpenJDK**, abandonnant ainsi sa propre JVM (*Java Virtual Machine*), pourtant rapide et bien intégrée à Mac OS X.

Les prémices de cette version de l'OpenJDK sont dorénavant accessibles [au sein du Mac OS X Port Project](#). Le code présenté ici ne fonctionnera que sous une machine **64 bits** pourvue de Mac OS X **10.6** Snow Leopard et d'un minimum de **2 Go** de mémoire vive. Il devra être – pour le moment – compilé à la main, [en suivant ces instructions](#).

Cette version de l'OpenJDK n'est actuellement pas en mesure de remplacer la machine virtuelle proposée par Apple. En effet, [ce tableau](#) montre que **seules les couches basses** du projet sont aujourd'hui achevées. Aucun support des bibliothèques propres à Mac OS X n'est présent. Il faudra donc temporairement faire une croix sur la gestion de **Cocoa**, de la 3D accélérée, du son, des impressions...

Apple devrait toutefois pouvoir fournir une aide précieuse dans ce domaine, **en reprenant** une partie du code utilisé au sein de sa JVM. Dans tous les cas, les éléments ayant trait **au déploiement des applications** (Web Start et le support des *applets*) ne feront pas partie par défaut de ce produit. Une bien mauvaise surprise.