

Microsoft convertit .NET et Visual Studio à l'Open Source

Microsoft vient de faire une de ses plus grosses annonces de l'année, avec **la mise à disposition sous licence open source du framework .NET**. La firme promet également aux utilisateurs de .NET qu'ils resteront à l'abri de poursuites pour violation de brevets de sa part.

Microsoft livre une pile complète pour les environnements serveur, comprenant le runtime .NET, les compilateurs, ASP.NET et un ensemble de bibliothèques. Le tout sera accessible sous **Windows, OS X et Linux**. Un virage important – et plutôt culotté – pour Microsoft. Notez toutefois que les éléments desktop de .NET (par exemple WPF) ne sont pas concernés par cette annonce.

Pour les moutures OS X et Linux de sa solution, Microsoft travaillera de concert avec les responsables du projet Mono, un clone open source de .NET. Xamarin, qui livre des moutures commerciales de Mono **pour Android et iOS**, et qui emploie certains des 'core developers' du projet, se félicite bien entendu de cette décision, qui devrait grandement booster son activité.

Visual Studio gratuit !

Autre annonce, celle de la mise à disposition **d'une version gratuite de Visual Studio**. [Visual Studio Community 2013](#) est accessible pour les développeurs individuels, ainsi que ceux œuvrant au sein de petites structures (moins de 250 salariés) et travaillant sur des projets open source. Cette mouture se veut très proche de la version classique de Visual Studio. Bien plus que ne l'étaient les éditions Express de cette offre.

Enfin, Microsoft a levé le voile sur les futures versions de ces outils de développement : **Visual Studio 2015**, qui se veut mieux adapté au développement multiplateforme, avec des nouveautés comme l'intégration d'un émulateur Android ; .NET 2015, qui sera plus proche du monde du cloud et proposera des avancées sur le composant WPF (*Windows Presentation Foundation*).

Sur le même thème

[Open source : Microsoft et Xamarin lancent la .NET Foundation](#)

[Visual Studio 2013 Update 2 s'ouvre au développement multiplateforme](#)

[L'environnement de développement Xojó s'apprête à déferler sous iOS](#)

Crédit photo : © Vicente Barcelo Varona – Shutterstock