

Microsoft met en ligne une pré-version d'Avalon

Le nouveau moteur graphique en trois dimensions développée par Microsoft se dévoile. Les plus téméraires peuvent dès aujourd'hui télécharger une pré-version d'Avalon

[à cette adresse](#) (255 Mo). Destiné à l'origine pour Longhorn, la prochaine version de Windows, Avalon sera également distribué en tant qu'Add-on pour Windows XP et Windows Server 2003. Mais pour ces deux systèmes, Avalon sera limité car il s'appuie en effet sur des drivers exploitant le nouveau modèle WDF (Windows Driver Foundation) qui ne sera disponible qu'avec Longhorn. La pré-version disponible inclut le SDK de WinFX en anglais. Il s'agit avant-tout pour la firme d'avoir accès à un grand parc de développeurs testeurs afin d'obtenir un retour représentatif du nouvel outil. Avalon, qui remplacera le système actuel nommé GDI ou GDI+, unifie la façon dont Windows crée affiche et manipule les documents, média et l'interface utilisateur. Il se compose d'un moteur d'affichage et d'un gestionnaire de contrôle du code. Microsoft avertit les développeurs que le code d'Avalon n'est pas exempt de bugs, il ne doit pas être utilisé sur une plate-forme de développement principale. Il faudra éventuellement réinstaller le système d'exploitation pour revenir à l'interface standard de Windows. La sortie officielle d'Avalon est prévue dans le courant de l'année 2006, Microsoft ne donnant pas plus de précisions quant à la date de lancement.