

Microsoft a basculé entièrement le code de Windows sous Git

Microsoft vient d'annoncer avoir franchi une étape importante dans son adoption de **Git**. Un projet Open Source permettant de faciliter la gestion de référentiels de code. La firme s'appuie pour ceci sur **GVFS**, Git Virtual File System, et un jeu d'améliorations apportées à Git afin de lui permettre d'accueillir des dépôts de code ultra massifs.

GVFS passe aujourd'hui l'épreuve du feu avec succès, en accueillant l'un des plus gros projets de la firme : **Windows**. 3,5 millions de fichiers, pour un total d'environ 300 Go de code source. Les 4000 ingénieurs de l'équipe travaillant sur cet OS proposent chaque jour des milliers de changements (environ 8400) à travers les 440 branches du système. 1760 builds sont générés quotidiennement.

Un taux de satisfaction élevé

3500 des développeurs Windows utilisent aujourd'hui Git. Et **72 %** des personnes interrogées se disent satisfaites de ce changement, assure Microsoft. Ce qui est plutôt bon sachant que la migration s'est effectuée à marche forcée. Elle a en effet débuté le **22 mars** dernier. D'autres détails sur l'adoption de Git par Microsoft se trouvent [sur cette page](#) du site MSDN.

Notez que le projet GVFS est proposé sous licence Open Source MIT par Microsoft. [Sur GitHub](#), cela va sans dire. Il pourra être compilé avec la Community Edition de **Visual Studio 2017**. Windows 10 Creators Update sera requis pour l'utiliser.

À lire aussi :

[Microsoft livre une version de test de Windows 10 Fall Creators Update](#)

[Apple, AutoDesk, Linux, SAP tous annoncés sur le Windows Store](#)

[Microsoft détaille la version ARM de Windows 10](#)

Crédit photo : © Julien Eichinger – Fotolia.com