

Mono complète son jeu de composants graphiques

Winforms est le jeu de composants utilisé par .NET pour créer des applications graphiques. **Winforms 2.0** est aujourd'hui 100% reproduit dans Mono, l'implémentation libre et gratuite de .NET.

Ce travail aura nécessité près de quatre ans d'efforts. Mais le résultat en vaut la peine : non seulement les applications .NET graphiques peuvent fonctionner – sans recompilation – sous Mono, mais Winforms devient accessible **sous Windows, X11 et Mac OS X**.

Mieux, un projet du Google Summer of Code permettra d'activer des 'styles visuels'. L'application Winforms sera alors automatiquement adaptée au *design* de l'interface du système d'exploitation utilisé (Windows XP, Windows Vista, Linux sous Gnome, Mac OS X, *etc.*).

Winforms devient donc une solution quasi universelle pour créer des applications graphiques. Même s'il se montre **moins puissant que GTK#**, ce *toolkit* permettra de distribuer des logiciels qui fonctionneront sans installation de bibliothèques complémentaires (ce qui n'est pas le cas avec GTK#). L'application pourra aussi être utilisée directement sous Windows, *via* l'environnement d'exécution .NET.

GTK# s'enrichit également de nouveaux composants. Les [Holly Gtk Widgets](#) et les [Medsphere Widgets](#) ajoutent plusieurs outils tel un sélecteur de fontes évolué, un affichage sous forme de tableau (comme dans un tableur) ou un composant permettant de créer des diagrammes 2D complexes.