

Mono (.NET) : cap sur l'efficacité et la vitesse

Ce vendredi est sans conteste la journée des développeurs. [Après l'annonce de la sortie du GCC 4.7](#), voici celle de la mouture de test de Mono 2.11. Pour rappel, Mono est une déclinaison *open source* de la plate-forme .NET de Microsoft.

Bonne nouvelle, le ramasse-miettes de nouvelle génération, SGen, est maintenant suffisamment stable pour être considéré comme prêt pour un usage sur une machine de production. Il est de surcroît capable de tirer la quintessence des systèmes multicœurs.

Dans un autre registre, les responsables du projet signalent que des centaines de petites modifications ont été appliquées à Mono, dans le but d'en améliorer les performances. Là encore, c'est un point positif.

Un support avancé du C# 5.0

La gestion du langage de programmation C# a été l'objet d'une attention particulière. La gestion de la programmation asynchrone (une nouveauté de C# 5.0) est ainsi complète. Le compilateur a également été réécrit, afin de le rendre plus riche et plus flexible, fonctionnellement parlant. Enfin, le service de compilation à la demande et le *shell* C# ont été améliorés.

La mouture de test de Mono 2.11 est accessible en déclinaisons Windows, Mac OS X et openSUSE [depuis cette page web du site du projet](#). La liste détaillée des nouveautés présentes dans cette version [est accessible ici](#).

Crédit photo : © Xamarin