

[MonoDevelop : une nouvelle version d'applications Mono pour Windows](#)

Mono est un clone *open source* de l'environnement .NET de Microsoft. Sous Linux, de nombreux outils de développement sont disponibles. Toutefois, si vous souhaitez créer des applications pour Mono à partir de Windows, la situation devient plus complexe.

Vous pouvez certes utiliser **Visual Studio**, les applications .NET étant en principe compatibles avec Mono. Cependant, pour adresser spécifiquement l'environnement d'exécution de Mono (et non celui fourni par Microsoft) le choix se réduit. SharpDevelop abandonne petit à petit son support de Mono et seules les versions payantes de Visual Studio [peuvent s'adapter à cette solution](#).

Heureusement, **Luis Sanchez Gual**, responsable du projet MonoDevelop et salarié de Novell, nous propose [une nouvelle version de MonoDevelop adaptée à Windows](#). En plus d'être gratuit (et placé sous licence *open source*), ce produit est le seul du marché à proposer **un outil de création d'interfaces graphiques adapté à GTK#**, une librairie particulièrement populaire dans le monde *open source*.

Cette nouvelle mouture de test **corrige de nombreux bogues** et améliore les performances de cet environnement de développement sous Windows. Elle est disponible [à cette adresse](#).

L'équipe se trouvant à la tête du projet espère que le futur MonoDevelop 2.2 pourra fonctionner à l'identique sur les trois plates-formes majeures du marché : **Windows, Linux et Mac OS X**. Cet outil disposera alors d'un avantage de taille face à ses concurrents.